Node

נראה לי שזה הצמתים שנבחרו למסלול   
(כל חנות שנבחרה, ומי לפניה) (יהיו צמתים כמו החנויות כי הצמתים מתארים את הסדר שנבחר בין החנויוות) (המחלקה הזאת משמשת אחרי החישוב של הדיקסטרה.)

Route

נראה לי שזה החישוב של המרחק בין חנות לחנות. (יהיו הרבה יותר ראוטים מחנויות כי לכל חנות יש קשר להרבה חנויות) (דיקסטרה ישתמש בטבלת מרחקים כדי להחליט מה הראוט הטוב ביותר)

איך מחשבים מרחק?

צריך לענות על זה תשובה

איך יוצרים טבלה של מרחקים?

(שעליה הדיקסטרה עובד) צריך לענות על זה?  
וודאי לא טבלה שנשמרת בדאטה בייס ( כי כל פעם תהיה טבלה שונה)  
ב-BL תהיה פונקציה שיוצרת מטריצה.